**1. SmartCanteen – digitalna menza**

Opis projekta:  
Aplikacija omogućuje studentima naručivanje, rezervaciju i plaćanje obroka u studentskoj menzi putem weba ili mobilne aplikacije. Studenti pregledavaju dnevne menije, nutritivne podatke i odabiru preferirani obrok. Cilj je smanjiti čekanje, unaprijediti planiranje prehrane i omogućiti personalizirane preporuke. Kroz sustav se prati potrošnja hrane radi smanjenja bacanja.

Glavni korisnici:

* Studenti
* Osoblje studentske menze
* Administratori sveučilišta

Ključne funkcionalnosti:

* Prijava, registracija te personalizacija profila
* Pregled menija i detaljnih nutritivnih vrijednosti
* Rezervacija i naručivanje obroka za određeni termin
* Online naplata (kartice, mobilno, subvencije)
* Obavijesti o statusu narudžbe i podsjetnici
* Preporuke na temelju povijesti i preferencija
* Evidencija potrošnje i sustav analitike
* Mogućnost povratne informacije nakon jela
* Administratorski modul za unos menija i upravljanje
* Izvještaji i optimizacija nabave hrane

**2. MedBuddy – aplikacija za ljekarne**

Opis projekta:  
Mobilna aplikacija povezuje korisnike (pacijente) s ljekarnama radi praćenja zaliha, naručivanja lijekova i slanja podsjetnika za ponovnu kupnju. Omogućuje pretragu dostupnih lijekova, filtriranje prema simptomima, obavještava korisnike o isteku recepta te nudi edukativne zdravstvene savjete.

Glavni korisnici:

* Pacijenti/korisnici
* Farmaceuti i osoblje ljekarne
* Administratori sustava

Ključne funkcionalnosti:

* Prijava korisnika i izrada osobnog profila
* Pretraga i pregled zaliha lijekova u obližnjim ljekarnama
* Online rezervacija ili narudžba lijekova (kod dozvoljenog)
* Upozorenja za istjecanje recepta i podsjetnici za ponovnu kupnju
* Evidencija i praćenje osobne terapije
* Interaktivan prikaz najčešćih simptoma i prijedlog OTC lijekova
* Komunikacija s farmaceutom (chat ili mail)
* Prikaz edukativnih članaka i zdravstvenih savjeta
* Upravljanje narudžbama s administratorskog panela
* Statistika i izvješća o potrošnji lijekova

**3. GreenCommute – dijeljenje prijevoza**

Opis projekta:  
Platforma spaja vozače i putnike radi zajedničkog putovanja (carpooling), što rezultira uštedom troškova i smanjenjem zagađenja. Studenti ili zaposlenici mogu objaviti svoju rutu ili tražiti prijevoz te dogovoriti zajednički polazak. Sustav omogućuje formiranje grupa, internu komunikaciju, ocjene i kalkulaciju ekološkog učinka.

Glavni korisnici:

* Vozači (studenti, zaposlenici)
* Putnici (studenti, zaposlenici)
* Administratori (fakulteti, ustanove)

Ključne funkcionalnosti:

* Registracija, kreiranje vozačkog ili putničkog profila
* Objavljivanje, pretraga i rezervacija ruta
* Mogućnost filtriranja po vremenu, odredištu, cijeni
* Interna poruka/radna komunikacija među suputnicima
* Kalkulacija i razdioba troškova vožnje
* Evidencija i statistika uštede CO₂
* Sustav ocjenjivanja pouzdanosti korisnika
* Upravljanje javnim i privatnim grupama
* Administratorski pregled aktivnosti i sigurnosne opcije
* Izvještaji o korištenju i ekološkom utjecaju

**4. StudyMate – planiranje učenja**

Opis projekta:  
Aplikacija služi za vođenje i planiranje studentskog vremena, izradu personaliziranog rasporeda učenja, postavljanje podsjetnika i motivacijskih ciljeva. Prati napredak kroz modul analitike, nudi automatizirane prijedloge za raspored prema ispitima te omogućuje dijeljenje naprednih strategija („study groups“).

Glavni korisnici:

* Studenti
* Mentori/nastavnici
* Administratori aplikacije

Ključne funkcionalnosti:

* Korisnička registracija i profil
* Izrada i upravljanje kalendarom učenja
* Automatska analiza rokova i predlaganje optimalnog rasporeda
* Postavljanje dnevnih, tjednih i semestralnih ciljeva
* Podsjetnici za bitne zadatke, ispite i rokove
* Praćenje napretka kroz vizualizacije i izvještaje
* Prijedlozi metoda učenja prema korisnikovim slabostima
* Kreiranje i dijeljenje grupa za zajedničko učenje
* Povratne informacije i bilješke mentora
* Eksport ili dijeljenje napretka s mentorima

**5. CampusEvents – događaji na fakultetu**

Opis projekta:  
Platforma za objedinjavanje, promociju i upravljanje svim događajima na sveučilištu — predavanja, radionice, sportska i društvena događanja. Studentima i osoblju nudi mogućnost prijave, ocjenjivanja i personaliziranih preporuka za buduće događaje.

Glavni korisnici:

* Studenti
* Organizatori događaja (nastavnici, udruge)
* Administratori fakulteta

Ključne funkcionalnosti:

* Prijava i izrada osobnog korisničkog profila
* Pregled kalendara i najava svih događaja
* Filtriranje prema vrsti događanja i lokaciji
* Prijava za sudjelovanje i slanje potvrda
* Integracija sa sustavom podsjetnika i obavijesti
* Evaluacija i komentiranje prošlih događanja
* Prikaz aktualnih događanja putem interaktivne mape
* Prijedlozi događaja prema korisničkim interesima
* Dodjela i generiranje digitalnih potvrda za sudjelovanje
* Administratorski alati za unos i upravljanje događajima

**6. SmartParking – parkiralište**

Opis projekta:  
Aplikacija omogućuje studentima i zaposlenicima rezervaciju parking mjesta na fakultetu putem QR koda i automatsko praćenje dostupnosti senzorskih mjesta. Cilj je smanjiti vrijeme traženja slobodnog mjesta i olakšati upravljanje parkiralištem.

Glavni korisnici:

* Studenti
* Zaposlenici fakulteta
* Administratori parkirališta

Ključne funkcionalnosti:

* Prijava i izrada korisničkog profila
* Pretraga parkirališta i pregled dostupnih mjesta
* Online rezervacija parking mjesta na određeno vrijeme
* Generiranje i skeniranje QR koda za ulaz/izlaz
* Obavijesti o isteku rezervacije ili slobodnim mjestima
* Administratorski modul za upravljanje kapacitetom
* Statistika i analitika korištenja

**7. FitLife – fitness trener**

Opis projekta:  
Personalizirani digitalni trener pomaže studentima u praćenju treninga, izradi plana vježbanja i nadzoru prehrane. Aplikacija motivira kroz praćenje napretka i podršku unutar zajednice.

Glavni korisnici:

* Studenti
* Treneri/fitness instruktori
* Administratori aplikacije

Ključne funkcionalnosti:

* Profil korisnika s osobnim fitness ciljevima
* Izrada dnevnog/tjednog plana vježbanja
* Evidencija treninga i napretka
* Dnevnik prehrane i preporuke sukladno ciljevima
* Preporuke vježbi prema razini korisnika
* Integracija s nosivim uređajima
* Članstvo u virtualnim grupama
* Povratne informacije trenera
* Motivacijski podsjetnici

**8. BookSwap – razmjena knjiga**

Opis projekta:  
Studenti mogu objavljivati, posuđivati i mijenjati knjige putem aplikacije. Omogućuje jednostavno pronalaženje potrebne literature i smanjuje troškove obrazovanja.

Glavni korisnici:

* Studenti
* Administratori aplikacije

Ključne funkcionalnosti:

* Registracija i izrada korisničkog profila
* Objavljivanje knjiga za posudbu, razmjenu ili prodaju
* Pretraga i filtriranje prema predmetima ili autorima
* Chat za dogovor preuzimanja ili razmjene
* Ocjenjivanje i povratne informacije o korisnicima
* Evidencija transakcija i statusa knjiga
* Administratorski modul za moderaciju sadržaja
* Statistika razmjene

**9. VolonteriApp – baza volontiranja**

Opis projekta:  
Platforma povezuje studente s volonterskim organizacijama ili projektima. Cilj je olakšati informiranje, prijavu i vođenje evidencije volonterskog iskustva.

Glavni korisnici:

* Studenti-volonteri
* Organizatori projekata
* Administratori platforme

Ključne funkcionalnosti:

* Prijava i izrada volonterskog profila
* Pretraga i filtriranje volonterskih prilika
* Online prijava na projekat
* Evidencija volonterskih sati i aktivnosti
* Povratne informacije i ocjene
* Komunikacija s organizatorom preko aplikacije
* Generiranje potvrda o volontiranju
* Administratorski modul za dodavanje i upravljanje projektima

**10. CityBike – najam bicikala**

Opis projekta:  
Aplikacija studentima omogućuje brzo pronalaženje, rezervaciju i plaćanje javnih bicikala te daje pregled dostupnih stanica u gradu.

Glavni korisnici:

* Studenti
* Turisti
* Administratori sustava

Ključne funkcionalnosti:

* Prijava i korisnički profil
* Pregled dostupnih bicikala po lokaciji
* Rezervacija i plaćanje vožnje
* Evidencija vožnji i potrošenih minuta
* Karta s lokacijama stanica
* Notifikacije o isteku najma
* Administracija bicikala i stanica
* Statistika korištenja

**11. SmartGarden – upravljanje vrtom**

Opis projekta:  
IoT aplikacija koja prati vlagu tla, temperaturu i druge uvjete u vrtu. Preporučuje optimalno vrijeme zalijevanja i optimizira korištenje resursa. Cilj je pomoći studentima i korisnicima u održavanju vrtova na jednostavan i ekološki način.

Glavni korisnici:

* Studenti i korisnici s vrtovima
* Oblasti poljoprivrede i hortikulture
* Administratori sustava

Ključne funkcionalnosti:

* Prikupljanje podataka pomoću senzora (vlagu tla, temperaturu)
* Vizualizacija stanja vrtnih zona
* Notifikacije s preporukama za zalijevanje
* Evidencija aktivnosti zalijevanja i vremenskih uvjeta
* Automatsko upravljanje zalijevanjem (po potrebi)
* Upravljanje korisničkim profilima
* Administracija uređaja i sustava
* Stilizirani izvještaji i analitika

**12. BudgetBuddy – studentske financije**

Opis projekta:  
Aplikacija za praćenje osobnih financija i planiranje budžeta za studente. Omogućuje evidentiranje prihoda i rashoda, kategorizaciju troškova i izvještavanje o financijskom stanju s ciljem bolje financijske pismenosti.

Glavni korisnici:

* Studenti
* Financijski savjetnici
* Administratori aplikacije

Ključne funkcionalnosti:

* Evidencija prihoda i rashoda
* Kreiranje i upravljanje budžetima po kategorijama
* Grafički prikaz troškova i trendova
* Podsjetnici na račune i obveze
* Savjeti i preporuke za štednju
* Višejezična podrška
* Sigurnosne postavke za privatnost
* Izvoz i dijeljenje izvještaja

**13. JobFinder – studentski poslovi**

Opis projekta:  
Portal i aplikacija za oglašavanje i prijavu na studentske poslove. Omogućuje filtar prema kategorijama, lokaciji i vremenskoj dostupnosti. Cilj je olakšati studentima pronalazak posla tijekom studija.

Glavni korisnici:

* Studenti
* Poslodavci
* Administratori platforme

Ključne funkcionalnosti:

* Registracija i profil korisnika
* Pretraga poslova prema parametrima
* Online prijava i praćenje statusa prijave
* Objavljivanje i ažuriranje oglasa za posao
* Komunikacija između studenta i poslodavca
* Notifikacije o novim pogodnim poslovima
* Evaluacija poslodavaca i radnika
* Administracijski alati za moderiranje sadržaja

**14. MyClinic – naručivanje pregleda**

Opis projekta:  
Digitalni sustav za rezervaciju liječničkih pregleda u studentskoj ili lokalnoj klinici, s podsjetnicima i evidencijom o povijesti pregleda. Povezuje pacijente, liječnike i administratore.

Glavni korisnici:

* Pacijenti/studenti
* Liječnici i medicinsko osoblje
* Administratori klinike

Ključne funkcionalnosti:

* Registracija i vođenje osobnog zdravstvenog kartona
* Pretraga dostupnih termina i naručivanje pregleda
* Podsjetnici putem e-maila ili push notifikacija
* Pregled povijesti obavljenih pregleda
* Komunikacija s liječnikom (chat / upute)
* Upravljanje kalendarom i terminima za osoblje
* Izvještaji i statistika korištenja usluga

**15. TravelShare – studentska putovanja**

Opis projekta:  
Platforma za organizaciju i podjelu troškova zajedničkih putovanja studenata. Omogućuje planiranje ruta, dogovor o smještaju i transportu, te praćenje zajedničkih troškova.

Glavni korisnici:

* Studenti-putnici
* Organizatori putovanja
* Administrator platforme

Ključne funkcionalnosti:

* Izrada profila putnika i grupa
* Planiranje itinerara i rute putovanja
* Podjela i praćenje troškova unutar grupe
* Komunikacija i dogovor u grupi
* Dokumentacija i pohrana ugovora ili potvrda
* Notifikacije i podsjetnici za važne događaje
* Administratorska kontrola događaja i korisnika

**16. SmartLibrary – digitalna knjižnica**

Opis projekta:  
Digitalni sustav za upravljanje knjižničnim resursima na fakultetu. Korisnici mogu rezervirati knjige, produžiti rokove, te vidjeti dostupnost i slobodna mjesta u čitaonicama. Cilj je modernizirati i olakšati pristup knjižničnim sadržajima.

Glavni korisnici:

* Studenti
* Knjižničari
* Administratori knjižnice

Ključne funkcionalnosti:

* Pregled kataloga dostupnih knjiga i materijala
* Rezervacija i produženje posuđenih knjiga
* Evidencija posudbe i vraćanja
* Prikaz zauzetosti i slobodnih mjesta u čitaonici
* Notifikacije o isteku posudbe ili rezervaciji
* Pretraga po autoru, naslovu ili temi
* Administratorski panel za upravljanje resursima

**17. LanguageBuddy – učenje jezika**

Opis projekta:  
Platforma povezuje korisnike za razmjenu jezičnih vještina. Korisnici mogu naći partnera za učenje stranog jezika te zajednički vježbati kroz chat, video pozive i zadatke.

Glavni korisnici:

* Studenti i drugi korisnici
* Jezični mentori i nastavnici
* Administratori platforme

Ključne funkcionalnosti:

* Izrada profila s jezičnim preferencijama
* Pretraga partnera za jezičnu razmjenu
* Chat i video razgovori unutar aplikacije
* Dijeljenje zadataka, materijala i vježbi
* Praćenje napretka i evaluacije
* Notifikacije i podsjetnici za sesije
* Administratorske funkcije za moderaciju

**18. BloodConnect – doniranje krvi**

Opis projekta:  
Aplikacija koja povezuje darivatelje krvi s bolnicama i centrima za transfuziju. Omogućuje registraciju, zakazivanje termina za darivanje, slanje podsjetnika i edukaciju o važnosti darivanja krvi.

Glavni korisnici:

* Darivatelji krvi
* Zdravstvene ustanove
* Administratori sustava

Ključne funkcionalnosti:

* Registracija i vođenje osobnog profila darivatelja
* Pretraga i rezervacija termina za darivanje
* Podsjetnici o sljedećem terminu darivanja
* Informacije o vrstama krvnih grupa i postupcima
* Komunikacija sa centrima za transfuziju
* Evidencija donacija i statistika
* Administratorski sustav za upravljanje darivateljima

**19. HouseMate – upravljanje stanovanjem**

Opis projekta:  
Sustav za udruživanje stanara u studentskim domovima ili stanovima, s funkcijama vođenja kućnog budžeta, rasporeda kućanskih poslova i praćenja plaćanja režija.

Glavni korisnici:

* Stanari/studentski cimeri
* Administratori/domari stanovanja

Ključne funkcionalnosti:

* Upravljanje financijama i dijeljenje troškova
* Kreiranje rasporeda kućanskih poslova
* Evidencija plaćanja režija i računa
* Obavijesti i podsjetnici za obaveze
* Komunikacija među stanarima
* Administracija korisničkih grupa

**20. ExamPrep – banka pitanja**

Opis projekta:  
Online baza ispitnih pitanja i zadataka s rješenjima za pomoć studentima u pripremi za ispite. Sustav nudi pretraživanje, kategorizaciju i statistiku uspješnosti odgovora.

Glavni korisnici:

* Studenti
* Nastavnici koji dodaju pitanja
* Administratori platforme

Ključne funkcionalnosti:

* Pregled i pretraga baze pitanja prema predmetu ili temi
* Evidencija rezultata i statistika za svakog korisnika
* Kreiranje i uređivanje pitanja od strane nastavnika
* Interaktivni testovi i simulacije ispita
* Povratne informacije i ocjene korisnika
* Sigurnosne i administratorske funkcije

**21. QuizMaster – online kvizovi**

Opis projekta:  
Platforma za izradu i igranje kvizova u obrazovnom i zabavnom kontekstu. Omogućuje profesorima i studentima kreiranje kvizova, vođenje natjecanja te praćenje statistike riješenih zadataka.

Glavni korisnici:

* Studenti
* Nastavnici/profesori
* Administratori sustava

Ključne funkcionalnosti:

* Kreiranje, prilagođavanje i objava kvizova
* Višestruki tipovi pitanja (višestruki izbor, točno/netočno, popunjavanje)
* Rang-liste i bodovanje sudionika
* Grupna natjecanja i međusobno uspoređivanje
* Praćenje napretka i analiza uspješnosti
* Evidencija i arhiviranje kvizova
* Administratorski pristup za moderiranje sadržaja

**22. MuseumGuide – vodič u muzeju**

Opis projekta:  
Mobilna aplikacija za interaktivno vođenje kroz muzejske izložbe. Korisnicima pruža audio i video sadržaje, mapu muzeja, AR doživljaje i personalizirane preporuke.

Glavni korisnici:

* Posjetitelji muzeja
* Muzejski kustosi i administratori

Ključne funkcionalnosti:

* Interaktivne karte i vodiči po izložbama
* Audio vodiči i video materijali uz eksponate
* AR sadržaji i proširena stvarnost
* Praćenje posjećenih eksponata i preporuke
* Rezervacija termina posjeta i ulaznica
* Povratne informacije i komentari korisnika
* Upravljačke funkcije za kustose

**23. e-Voting – studentske ankete**

Opis projekta:  
Digitalni sustav za organiziranje i vođenje anketa, glasanja i izbora unutar studentskih organizacija i fakulteta s naglaskom na sigurnost i anonimnost.

Glavni korisnici:

* Studenti
* Članovi studentskih udruga
* Administratori i tajnici

Ključne funkcionalnosti:

* Prijava i autentikacija glasova
* Kreiranje anketa i izbora s više vrsta pitanja
* Anonimno glasanje i načini verifikacije
* Real-time prikaz rezultata (nakon zatvaranja)
* Notifikacije za početak i kraj glasanja
* Izvještaji i statistike glasova
* Administracija i upravljanje korisnicima

**24. EcoTracker – održivost**

Opis projekta:  
Aplikacija koja prati osobnu potrošnju plastike, energije i vode s ciljem smanjenja ekološkog otiska korisnika putem analitike i preporuka.

Glavni korisnici:

* Studenti i ekološki osviješteni korisnici
* Organizacije za zaštitu okoliša

Ključne funkcionalnosti:

* Evidencija potrošnje resursa (voda, struja, plastika)
* Ciljevi i praćenje napretka u održivosti
* Prikaz efekata uštedama CO₂ i otpada
* Savjeti za smanjenje potrošnje i zelene navike
* Notifikacije za podsjetnike i nove izazove
* Dijeljenje rezultata i sudjelovanje u zajednicama
* Administracija i statistika korištenja

**25. TutorLink – povezivanje s mentorima**

Opis projekta:  
Platforma koja spaja studente s tutorima i mentorima. Omogućuje rezervaciju termina, vođenje tutorijala online ili uživo, te evaluaciju i praćenje napretka.

Glavni korisnici:

* Studenti
* Tutori i mentori
* Administratori platforme

Ključne funkcionalnosti:

* Izrada korisničkog profila i vještina tutora
* Pretraga i rezervacija termina s mentorima
* Vođenje tutorijala video ili chat sustavom
* Praćenje napretka studenata
* Sustav ocjenjivanja i povratnih informacija
* Notifikacije o terminima
* Administracija i upravljanje korisnicima

**26. LocalMarket – digitalna tržnica**

Opis projekta:  
Online platforma koja povezuje lokalne proizvođače i kupce unutar studentske zajednice. Studenti mogu naručivati svježe i domaće proizvode, pratiti narudžbe i komunicirati s prodavačima.

Glavni korisnici:

* Studenti-kupci
* Lokalni proizvođači
* Administratori platforme

Ključne funkcionalnosti:

* Pregled i pretraga proizvoda
* Online narudžbe i praćenje statusa
* Komunikacija između kupaca i prodavača
* Ocjenjivanje i recenzije proizvoda
* Administracija ponude i korisnika
* Notifikacije o novim proizvodima i akcijama

**27. TaskManager – osobna produktivnost**

Opis projekta:  
Aplikacija za jednostavno upravljanje osobnim zadacima i rokovima, s opcijama prioritizacije i podsjetnika za studente kako bi lakše organizirali svoje obaveze.

Glavni korisnici:

* Studenti
* Profesionalci

Ključne funkcionalnosti:

* Kreiranje, uređivanje i brisanje zadataka
* Postavljanje rokova i prioriteta
* Podsjetnici i obavijesti
* Kategorizacija zadataka i filtriranje
* Sinkronizacija s kalendarom
* Praćenje dovršenih i preostalih zadataka

**28. RecipeShare – baze recepata**

Opis projekta:  
Društvena aplikacija gdje studenti dijele recepte, komentiraju i ocjenjuju kuhinjske specijalitete, uz mogućnost slaganja tjednog jelovnika.

Glavni korisnici:

* Studenti kuhari
* Ljubitelji hrane

Ključne funkcionalnosti:

* Dodavanje i uređivanje recepata
* Pretraga i filtriranje prema sastojcima i artiklima
* Ocjenjivanje i komentiranje recepata
* Kreiranje i dijeljenje jelovnika
* Spremanje omiljenih recepata
* Komunikacija unutar zajednice

**29. SportMatch – rekreativni sport**

Opis projekta:  
Sustav za organizaciju sportskih susreta, traženje suigrača i zakazivanje treninga u studentskoj zajednici.

Glavni korisnici:

* Studenti sportaši
* Sportski klubovi
* Administratori

Ključne funkcionalnosti:

* Kreiranje i pretraživanje sportskih događanja
* Prijava i formiranje timova
* Komunikacija i dogovaranje termina
* Obavijesti i podsjetnici
* Praćenje rezultata i statistika sudjelovanja

**30. RepairHub – prijava kvarova**

Opis projekta:  
Digitalni sustav za prijavu i upravljanje tehničkim kvarovima u studentskim domovima i fakultetskim prostorima. Korisnici mogu brzo prijaviti kvarove na internetu, grijanju, elektrici ili drugim instalacijama, a administratori i tehnička služba prate rješavanje.

Glavni korisnici:

* Studenti i stanari
* Tehnička služba i uprava domova
* Administratori sustava

Ključne funkcionalnosti:

* Brza prijava kvara s opisom i fotografijom
* Praćenje statusa prijave i rješavanja
* Katalog čestih problema i uputa za hitne intervencije
* Komunikacija korisnika i tehničara
* Notifikacije o promjenama statusa
* Administracija i izvještavanje o kvarovima

**31. CareerTrack – razvoj karijere**

Opis projekta:  
Aplikacija koja pomaže studentima u planiranju i praćenju njihovog akademskog i profesionalnog razvoja. Omogućava evidenciju vještina, certifikata, ciljeva i relevantnih radionica.

Glavni korisnici:

* Studenti
* Karijerni savjetnici
* Administratori platforme

Ključne funkcionalnosti:

* Evidencija stečenih vještina i certificiranja
* Postavljanje osobnih i profesionalnih ciljeva
* Preporuke radionica i staza razvoja
* Praćenje napretka i evaluacija
* Komunikacija s mentorima i savjetnicima
* Izvještaji o karijeri i prijedlozi

**32. RideSafe – sigurnost u prometu**

Opis projekta:  
Aplikacija za sigurno praćenje vožnje biciklistima i motociklistima. Praćenje rute i brzine, automatsko slanje obavijesti kontaktima u slučaju pada ili prekida vožnje.

Glavni korisnici:

* Biciklisti i motociklisti
* Obitelji i pratitelji
* Sigurnosne službe

Ključne funkcionalnosti:

* Praćenje i snimanje vozačkih ruta
* Alarm i automatsko slanje SOS poruke
* Evidencija sigurnosnih incidenata
* Mogućnost slanja poziva u hitnim situacijama
* Statistika i savjeti za sigurnu vožnju

**33. AnimalCare – kućni ljubimci**

Opis projekta:  
Sustav za vođenje evidencije o zdravlju, prehrani i aktivnostima kućnih ljubimaca. Omogućuje podsjetnike za cijepljenja, preglede i praćenje aktivnosti.

Glavni korisnici:

* Vlasnici kućnih ljubimaca
* Veterinari
* Administratori aplikacije

Ključne funkcionalnosti:

* Evidencija zdravstvenih podataka ljubimaca
* Podsjetnici za preglede, cijepljenja i lijekove
* Praćenje prehrane i aktivnosti
* Komunikacija s veterinarima
* Dijeljenje podataka s obitelji ili čuvarima

**34. CleanCity – prijava komunalnih problema**

Opis projekta:  
Platforma kojom građani i studenti mogu prijaviti probleme u lokalnoj zajednici poput rupa na cestama, smeća ili neispravne ulične rasvjete. Upravitelji zajednice imaju uvid i mogu pratiti stanje.

Glavni korisnici:

* Građani
* Komunalne službe
* Lokalna uprava i administratori

Ključne funkcionalnosti:

* Jednostavna prijava komunalnih problema s geolokacijom
* Status prijave i komunikacija s nadležnima
* Katalog problema i čestih pitanja
* Evidencija rješavanja i ocjene korisnika
* Notifikacije o statusu i rješenju

**35. HackathonHub – studentski timovi**

Opis projekta:  
Platforma za organizaciju studentskih hackathona – prijave, formiranje timova, dodjela zadataka i ocjenjivanje radova. Omogućuje povezivanje zainteresiranih studenata i mentora.

Glavni korisnici:

* Studenti sudionici
* Organizatori i mentori
* Administratori hackathona

Ključne funkcionalnosti:

* Registracija i prijava na hackathon
* Formiranje i upravljanje timovima
* Dodjela zadataka i praćenje napretka
* Komunikacija i suradnja u timu
* Ocjenjivanje i objava rezultata
* Statistika i arhiva projekata

**36. MentorEval – evaluacija nastave**

Opis projekta:  
Aplikacija za anonimno davanje povratnih informacija i ocjena nastavnicima i predmetima. Omogućuje studentima da izraze mišljenje i prijedloge za poboljšanja u nastavi, a nastavnicima da prate kvalitetu i prilagođavaju pristupe.

Glavni korisnici:

* Studenti
* Nastavnici
* Administratori sustava

Ključne funkcionalnosti:

* Anonimno ispunjavanje evaluacijskih obrazaca
* Razni tipovi pitanja (ocjene, tekstualni komentari)
* Pregled i analiza dobivenih podataka za nastavnike
* Agregirani izvještaji za korisnike i administratore
* Notifikacije za nove evaluacije i rokove
* Sigurnosne mjere za zaštitu privatnosti

**37. GreenEnergy – kućna potrošnja energije**

Opis projekta:  
Aplikacija koja prati potrošnju električne energije u studentskim domovima ili kućanstvima i daje preporuke za uštedu i održivost.

Glavni korisnici:

* Studenti i stanari
* Energetske tvrtke
* Administratori sustava

Ključne funkcionalnosti:

* Evidencija potrošnje kroz smart mjerače
* Vizualizacija potrošnje po uređajima i vremenu
* Savjeti i preporuke za optimizaciju
* Postavljanje ciljeva uštede energije
* Notifikacije o neuobičajenoj potrošnji
* Izvještaji i analitika potrošnje

**38. VirtualGallery – izložba umjetnosti**

Opis projekta:  
Web platforma za digitalne izložbe umjetničkih radova sa značajkama komentiranja, dijeljenja i interaktivnog pregledavanja.

Glavni korisnici:

* Umjetnici i autori
* Posjetitelji izložbi
* Organizatori i kuratori

Ključne funkcionalnosti:

* Upload i organizacija umjetničkih djela
* Interaktivni virtualni obilazak izložbe
* Komentari i ocjene radova
* Dijeljenje na društvenim mrežama
* Organizacija događaja i radionica
* Administratorski alati za moderaciju sadržaja

**39. SafeRoute – sigurne rute**

Opis projekta:  
Aplikacija za planiranje sigurnih pješačkih i biciklističkih ruta, uz prikaz osvijetljenih zona, video nadzora i mogućnost dijeljenja lokacije s kontaktima.

Glavni korisnici:

* Studenti i građani
* Sigurnosne službe
* Lokalna samouprava

Ključne funkcionalnosti:

* Planiranje ruta prema sigurnosnim kriterijima
* GPS praćenje i dijeljenje lokacije
* Prikaz sigurnosnih točaka i kamera
* Hitni SOS gumb za pomoć
* Notifikacije sigurnosnih upozorenja
* Statistika korištenja i izvještaji

**40. ConfBuddy – konferencijski planer**

Opis projekta:  
Platforma za organizaciju znanstvenih i stručnih konferencija – prijava radova, sastavljanje programa, vođenje rasporeda i interakcija sudionika.

Glavni korisnici:

* Sudionici konferencija
* Organizatori i predavači
* Administratori platforme

Ključne funkcionalnosti:

* Prijava i evaluacija radova
* Izrada i objava programa konferencije
* Raspored predavanja i radionica
* Komunikacija između sudionika i organizatora
* Interaktivni kalendar i podsjetnici
* Izvještaji o odazivu i zadovoljstvu

**41. GameClub – društvene igre**

Opis projekta:  
Digitalna platforma koja okuplja ljubitelje društvenih igara unutar studentske zajednice. Omogućuje dogovaranje termina, kreiranje grupa i praćenje omiljenih igara te organizaciju turnira.

Glavni korisnici:

* Studenti igrači
* Organizatori turnira
* Administratori platforme

Ključne funkcionalnosti:

* Kreiranje profila i lista omiljenih igara
* Organizacija termina za igranje i rezervacija igraonica
* Formiranje i upravljanje timovima
* Praćenje rezultata i rangiranje igrača
* Chat i obavijesti o događajima
* Administracija i moderacija sadržaja

**42. SkillShare – razmjena vještina**

Opis projekta:  
Platforma za korisnike koji žele nuditi ili tražiti različite vještine poput programiranja, crtanja, glazbe i drugih. Omogućuje povezivanje, dogovor o terminima i evaluaciju poduke.

Glavni korisnici:

* Studenti i korisnici sa specifičnim vještinama
* Instruktori i edukatori
* Administratori platforme

Ključne funkcionalnosti:

* Izrada profila i oglašavanje vještina
* Pretraga ponuđača ili tražitelja vještina
* Dogovaranje termina i uvjeta poduke
* Evaluacija i ocjenjivanje korisnika
* Komunikacija putem chata ili video poziva
* Moderacija i upravljanje sadržajem

**43. InternshipPortal – praksa i stažiranja**

Opis projekta:  
Digitalni servis koji povezuje studente sa stručnim praksama i stažiranjima u tvrtkama. Omogućuje pretragu ponuda, prijave, praćenje procesa i evaluaciju prehrvaćenosti.

Glavni korisnici:

* Studenti tražitelji prakse
* Poslodavci i tvrtke
* Administratori platforme

Ključne funkcionalnosti:

* Prijava i izrada profila za studente i tvrtke
* Pretraga i filtriranje praksi i stažiranja
* Online prijava i praćenje statusa prijave
* Komunikacija kandidata i poslodavaca
* Evaluacija prakse nakon završenog staža
* Administratorsko upravljanje korisnicima i sadržajem

**44. DocuFlow – upravljanje dokumentima**

Opis projekta:  
Sustav za digitalno pohranjivanje, upravljanje i dijeljenje studentskih dokumenata, potvrda i akademskih zapisa s mogućnostima autorizacije i kontroliranog pristupa.

Glavni korisnici:

* Studenti
* Fakultetska administracija
* Nastavnici i mentori

Ključne funkcionalnosti:

* Upload i organizacija dokumenata
* Dijeljenje dokumenata s definiranim pristupima
* Pregled i preuzimanje dokumenata
* Digitalni potpis i autorizacija
* Notifikacije o promjenama ili novim dokumentima
* Administratorski alati za kontrolu i reviziju

**45. EventSplit – podjela troškova**

Opis projekta:  
Aplikacija za pravednu podjelu troškova među studentima za zajedničke događaje poput proslava ili izleta, s evidencijom uplata i praćenjem dugovanja.

Glavni korisnici:

* Studenti organizatori događaja
* Sudionici događaja
* Administratori aplikacije

Ključne funkcionalnosti:

* Kreiranje događaja i određivanje ukupnih troškova
* Dodjela troškova pojedinim sudionicima
* Evidencija uplata i dugovanja
* Obavijesti i podsjetnici za plaćanje
* Izrada izvještaja o podjeli troškova
* Korisnički profili i komunikacija unutar događaja

**46. MyWellness – mentalno zdravlje**

Opis projekta:  
Aplikacija koja prati korisnikovo raspoloženje, pruža mindfulness vježbe i materijale za mentalno zdravlje te omogućuje povezivanje s psihološkim savjetovalištem za podršku.

Glavni korisnici:

* Studenti
* Psihološki savjetnici
* Administratori aplikacije

Ključne funkcionalnosti:

* Dnevno praćenje raspoloženja i emocija
* Vođene mindfulness vježbe i meditacije
* Biblioteka edukativnih sadržaja o mentalnom zdravlju
* Povezivanje s psiholozima za online savjetovanja
* Notifikacije i podsjetnici za vježbe i savjete
* Anonimnost i privatnost podataka

**47. StudyBuddy – aplikacija za pronalazak partnera za učenje**

Opis projekta:  
Aplikacija koja studentima pomaže pronaći odgovarajuće partnere ili grupe za zajedničko učenje na temelju sličnih akademskih interesa, predmeta i dostupnosti.

Glavni korisnici:

* Studenti
* Nastavnici (kao moderatori)

Ključne funkcionalnosti:

* Kreiranje profila s akademskim interesima i predmetima
* Algoritam za podudaranje i prijedlog partnera za učenje
* Planiranje zajedničkih termina i aktivnosti
* Chat i dijeljenje resursa unutar grupe
* Notifikacije za dogovorene aktivnosti
* Praćenje napretka u učenju međusobno

**48. GreenCampus – ekološke aktivnosti na sveučilištu**

Opis projekta:  
Platforma za organizaciju i promociju ekoloških inicijativa, akcija čišćenja i edukacija na sveučilišnom kampusu s ciljem podizanja svijesti o održivosti.

Glavni korisnici:

* Studenti i studenti-aktivisti
* Fakultetske organizacije
* Administratori

Ključne funkcionalnosti:

* Kreiranje i promocija ekoloških događaja
* Prijave i koordinacija sudionika
* Evidencija odrađenih aktivnosti i volonterskih sati
* Edukativni sadržaji i savjeti za očuvanje okoliša
* Notifikacije i podsjetnici za buduće akcije
* Statistika i izvještaji o utjecaju kampanje

**49. ArtConnect – platforma za mlade umjetnike**

Opis projekta:  
Društvena mreža za studente umjetničkih smjerova za prikazivanje radova, suradnju u projektima i umrežavanje s kolegama i mentorima.

Glavni korisnici:

* Studenti umjetničkih fakulteta
* Mentori i profesori
* Galerije i organizatori događaja

Ključne funkcionalnosti:

* Kreiranje portfelja i galerija radova
* Interakcija (lajkovi, komentari, praćenje)
* Organizacija virtualnih izložbi i projekata
* Povezivanje s mentorima i kolegama
* Obavijesti o događajima i natječajima
* Upravljanje privatnošću i autorskim pravima

**50. BookClub – zajedničko čitanje i diskusija**

Opis projekta:  
Aplikacija koja povezuje studente u grupe za zajedničko čitanje knjiga, planiranje susreta i vođenje diskusija o pročitanom.

Glavni korisnici:

* Studenti i čitatelji
* Organizatori aktivnosti
* Administratori platforme

Ključne funkcionalnosti:

* Kreiranje i upravljanje grupama za čitanje
* Izbor i glasanje za knjige
* Planiranje i zakazivanje susreta
* Vođenje i moderiranje diskusija u realnom vremenu
* Dijeljenje bilješki i mišljenja
* Podsjetnici za rokove čitanja i susrete